



**Integrovaný regionálny
operačný program**
2014 - 2020



EURÓPSKA ÚNIA

Integrovaný regionálny operačný program 2014-2020
je spolufinancovaný z Európskeho fondu regionálneho rozvoja

Spoločnosť Grindstone s.r.o. získala NFP na realizáciu projektu s názvom „**Rozvoj vydavateľských aktivít v oblasti počítačových hier**“ v rámci výzvy IROP-PO3-SC31-2016-5 na základe Zmluvy o poskytnutí NFP s č. **MK-76/2020/SOIROPO3-302031H506**, ktorá nadobudla účinnosť dňa 28.3.2020.

Identifikácia projektu

Názov: **Rozvoj vydavateľských aktivít v oblasti počítačových hier**

Kód projektu v ITMS2014+: **302031H506**

Miesto realizácie: Košice

Operačný program: Integrovaný regionálny operačný program

Spolufinancovaný fondom: Európsky fond regionálneho rozvoja

Špecifický cieľ: 3.1 – Stimulovanie podpory udržateľnej zamestnanosti a tvorby pracovných miest v kultúrnom a kreatívnom priemysle prostredníctvom vytvorenia priaznivého prostredia pre rozvoj kreatívneho talentu, netechnologických inovácií

NFP: maximálne do výšky **192 537,45 EUR**

Krátky opis projektu

Hlavným cieľom projektu je tvorba nových pracovných miest prostredníctvom netechnologických inovácií a rozvoj kreatívneho talentu v spoločnosti Grindstone s.r.o. v rámci väzby na príslušnú prioritnú os súvisiacu s „mobilizáciou kreatívneho potenciálu v regiónoch“.

Významným cieľom projektu je rozvinúť unikátnu pozíciu spoločnosti Grindstone s.r.o. ako slovenského publisher a developer; zriadiť a prevádzkovať nové kreatívne centrum pre podporu všetkých motivovaných a talentovaných vývojárov; zabezpečiť vytvorenie počítačovej hry tWINS v spolupráci s animátorským tímom pod umelcom a animátorom Patrikom Paššom z bratislavskej VŠ múzických umení; podporiť predaj počítačových hier prostredníctvom moderných marketingových nástrojov; vytvoriť dlhodobu udržateľnú pracovnú pozíciu v digitálnom odvetví; rozšíriť organizačnú štruktúru spoločnosti prostredníctvom vytvorenia nových oddelení: produkcia hier, administratívna a vývojová podpora.

Treba podotknúť, že tvorba a vydávanie počítačových hier je vysoko kreatívna, technologicky a finančne náročná činnosť, preto sú projektom podporované investície do obstarania hmotného majetku nevyhnutného pre výrobu a inovácie; podpory marketingových aktivít; podpory kreatívnej tvorby a produkcie pre účely nového produktu – počítačovej hry s cieľom rastu spoločnosti a tvorby pracovných miest.